**Canvas**

// On récupère le canvas généré dans le html

var canvas = document.getElementById('draw');

//On récupère le contexte du canvas

var context = canvas.getContext('2d');

// On modifie les dimensions du canvas

canvas.width = 600; // Largeur

canvas.height = 400; // Hauteur

// On crée un rectangle : x, y, largeur, longueur

context.rect(100, 200, 50, 20);

// On définit la couleur de nos dessins@

context.fillStyle = '#38476E';

// On dessine le rectangle

context.fill();

// Si on aurait voulu dessiner la forme sans la remplir, nous aurions pu utiliser :

// context.stroke();

// On "lève la main" pour faire une nouvelle forme

context.beginPath();

// On crée un cercle : point d'origine x, point d'origine y, rayon, ouverture en radians, fermeture en radians, b:sens trigonométrique

context.arc(60, 60, 50, 0, 2\*Math.PI, false);

// On dessine le cercle, comme nous n'avons pas changé le fillStyle, il ne change pas

context.fill();

context.beginPath();

// On déplace notre crayon sans appuyer

context.moveTo(150, 200);

// On déplace notre crayon en appuyant pour dessiner

context.lineTo(100,100);

// On change la couleur du trait

context.strokeStyle = 'black';

// On change la largeur du trait

context.lineWidth = 5;

// On valide le trait

context.stroke();

// On va récupèrer une image à partir d'un url

var img = new Image();

img.src = 'image.png';

// On dessine l'image : image, coordonnee x, cooordonnee y

context.drawImage(img, 0, 0);

var x = 0,

speed = 1,

direction = 1;

function draw()

{

x += speed \* direction;

if (x > canvas.width - 80 || x < 0)

{

direction = -direction;

}

context.beginPath();

context.fillStyle = '#AB0800';

context.rect(x, canvas.height/2, 80, 20);

context.fill();

}

function animate()

{

// On efface le dessin du canvas

context.clearRect(0, 0, canvas.width, canvas.height);

// On appelle la fonction draw pour redessiner

draw();

}

// Executer une fonction (arg1) tous les tant de temps en millisecondes(arg2)

//setInterval(animate, 1000/60);